

# Jeu éducatif sur le cycle de l'eau

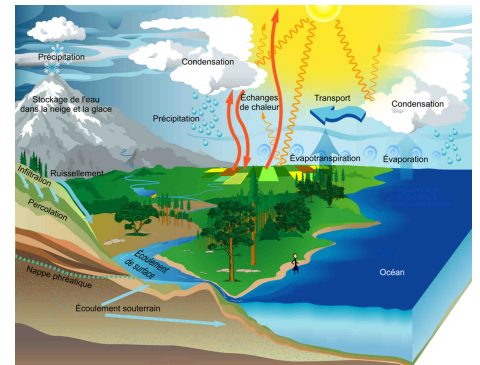
## « à l'eau, le jeu »



Ce projet s'inscrit dans le cadre des ateliers réguliers proposés aux enfants de l'Association Française des Enfants Précoces (AFEP) par l'Association des Petits Débrouillards Centre.

Ces jeunes de 6 à 10 ans ont pu découvrir au cours des séances d'animation réparties sur l'année tous les secrets des cycles naturel et domestique de l'eau, la faisant passer par différents états (glace, liquide, vapeur) et différents lieux (océan, station d'épuration, nappe phréatique, glacier, château d'eau, robinet...). Ils ont alors choisi de réaliser un jeu de société type « plateau », avec des éléments distincts permettant de jouer tout en apprenant :

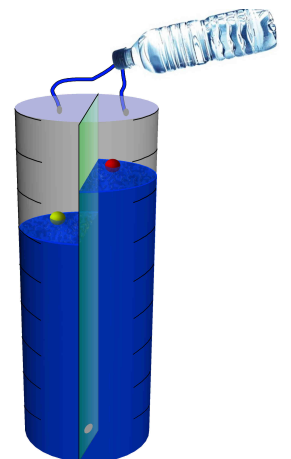
- Un plateau de jeu représentant le cycle de l'eau et où des pions symbolisent les deux équipes



- Des dés permettant de se déplacer sur le plateau en empruntant les voies du cycle de l'eau (par exemple : évaporation de l'océan vers les nuages, infiltration depuis un lac de montagne vers les rivières souterraines...)

- Des cartes avec un défi (sous forme d'expérience) à réaliser selon la voie empruntée par le pion, suivi d'une question à laquelle l'équipe doit répondre pour marquer un point

- Un cylindre avec deux compartiments qui se remplissent d'eau lorsque les équipes marquent des points



NB : les visuels montrés ici ne représentent pas l'objet fini !